



CHARAKTERBOGEN

Name:

Spieler:

Beschreibung:

Stufenpunkte:

Allgemeine LP:

Auswirkungen

Basiswerte	
STR	
GES	
KON	
WIS	
CHA	
PSI	

Abgel. Werte	
SBO	
TRK	
GST	
GTK	

Sinneswerte	
SEH	
HRV	
GER	
GSM	
TST	
INT	

Belastung	
Rüstung	
Waffen	
Standard	5
Gesamt	

Rüstungsschutz und Wunden						
w	Zone	RS	Last	Wunden		
6-9	Rumpf					
5	Arm rechts ○					
4	Arm links ○					
3	Bein rechts					
2	Bein links					
1	Kopf					
Gesamtlastwert				Rüstungsart		

Treffer-, Schock-, Psi- und Geistige Punkte							
TP							
SP							
PP							
GP							

Geld	
GM	
SM	
BM	
KM	

Beweglichkeit, Reaktion und Schnelligkeit				
	Tragkraft	BEW	REA	SCH
0	TRK×1	100% GES	Bew/2	Bew/2+24
1	TRK×2	80%	Bew/2	Bew/2+22
2	TRK×3	60%	Bew/2	Bew/2+20
3	TRK×4	40%	Bew/2	Bew/2+18
4	TRK×5	20%	Bew/2	Bew/2+16
5	TRK×6	0	0	14

Körperliche Fertigkeiten		Priorität:	
Fertigkeit	Bonus	Stufe	LP
↑ Heben	Str 12/18		
↓ Athletik	Str 8/16		
↑ Laufen	Kon 6/15		
↓ Springen	Ges 6/14		
↑ Schleichen	Ges 9/17		
↓ Verbergen	Ges 9/17		
↑ Reiten	Ges 4/13		
↓ Gespann lenken	Ges 6/14		
↑ Balancieren	Ges 9/17		
↓ Tanzen	Ges 7/14		
↑ Bootfahren	Str 8/14		
↓ Fingerfertigkeit	Ges 8/16		
↑ Klettern	Ges 8/15		
↓ Schwimmen	Kon 7/15		
↑ Winden	Ges 7/15		
Trefferpunkte	-	0	

Geistige Fertigkeiten				Priorität:			
Fertigkeit	Bonus	Stufe	LP	Fertigkeit	Bonus	Stufe	LP
↑ Psychologie	Wis 7/16			Alchemie	Wis 10/17		
↓ Führung	Cha 10/17			Astronomie	Wis 8/16		
↑ Rhetorik	Cha 9/17			Mathematik	Wis 8/16		
↓ Schauspielerei	Cha 11/18			Medizin	Wis 5/15		
↑ Stimme	Cha 10/17			Glücksspiel	Cha 8/17 +FF		
↓ Verwaltung	Cha 9/16			Hauswirtschaft	Ges 6/15		
↑ Fälschen	Ges 10/18+FF			Milieu	Cha 5/15		
↓ Mechanik	Wis 6/14			Musizieren	Ges 8/16 +FF		
↑ Schlösser öffnen	Ges 9/17 +FF			Seilkunst	Ges 7/15 +FF		
↓ Tierkunde	Wis 6/14			Spuren lesen	Wis 6/13		
↑ Naturkunde	Wis 7/15			Dimensionskunde	Wis 8/16		
↓ Kräuterkunde	Wis 6/14			Magietheorie	Wis 11/18		
↑ Giftkunde	Wis 9/16			Meditation	Psi 6/15		
↓ Kulturenkunde	Wis 6/14			Psi-Widerstand	Cha 4/13	0	
↑ Sagenkunde	Wis 6/14			Lesen/Schreiben	Wis 5/13		
				Sprache	Wis 7/15		
				Sprache	Wis 7/15		

Psi-Fertigkeiten		Priorität:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Psi-Einsatz			
Beschwören			
Bewegung			
Binden			
Dimension			
Elemente			
Empathie			
Gegenmagie			
Hypnose			
Illusion			
Kontrolle			
Körperbewußtsein			
Materietransformation			
Natur			
Regeneration			
Schock			
Telepathie			
Verständnis			
Wahrnehmung			

Waffenloser Kampf (Körperliche Fertigkeiten)						
Fertigkeit	Ini	Bonus	An/Pa	AaB	Schaden	LP
↑ Boxen	+1	Str 9/15	/	21 13	_{2w-2}	SP
↓ Ringen	+3	Ges 10/16	/	21 13	_{2w-4}	SP

Psi-Sprüche			
Spruch	%	Spruch	%

Waffenfertigkeiten						Priorität:					
Nahkampfertigkeit	Ini	Bonus	An/Pa	AaB	Schaden	BF	Last	LP			
			/								
			/								
			/								
			/								
			/								
Fernkampfertigkeit	MU	Ini	Bonus	Stufe	AaB	Schaden	RW	SF	Last	LP	

