

Fernkampfaffen									
Fernkampfaffe	Ini	Sf	Bonus		Schaden		AaB		Preis
							+1	+2	
Armbrust ²	-1	1/3	Ges	8/14	3w+4		16	10	25 SM
- leichte	0	1/2	Ges	8/14	3w-1		16	10	22 SM
Blasrohr	+2	1/1	Ges	10/17	spez.		14	8	1 BM
Bola	-2	1/2	Ges	10/16	2w + spez.		12	5	5 SM
Kurzbogen ²	0	1/1	Ges	7/15	2w+3		16	10	5 SM
Langbogen ²	-1	1/2	Ges	8/15	3w+1		16	10	10 SM
Schleuder	-1	1/1	Ges	6/14	2w-1		12	5	1 SM
Speerschleuder	-2	1/3	Ges	8/16	3w		10	3	2 SM
Wurfaxt	0	1/1	Str	5/14	2w+2 ³		12	5	6 SM
Wurfmesser	+1	2/1	Ges	7/14	2w-2		14	8	3 SM
Wurfpeil	+2	3/1	Ges	8/16	1w		14	8	1 SM
Wurfspeer	0	1/1	Ges	6/14	2w+1 ³		13	7	2 SM
Wurfstern	+2	3/1	Ges	9/18	2w-4		14	8	3 SM
² Diese Waffen müssen zweihändig geführt werden									
³ Bei diesen Waffen wird der Schadensbonus addiert (maximal +3)									
⁴ Für die Speerschleuder werden Wurfspeere als Munition benötigt, deren Last muss addiert werden									
SF: Schussfrequenz der Waffe. Wird als Angriffe/Runden angegeben. Ein Langbogen kann z.B. einmal alle zwei Runden eingesetzt werden.									

Standardrüstungen							
RS	Rumpf	Arme	Beine	Kopf	Last	Preis	Beschreibung
1	1	0	0	0	1	2 SM	Tuch
2	2	0	0	0	2	4 SM	Fell
3	3	0	0	0	3	6 SM	Fell
4	4	0	0	0	4	8 SM	Leichtes Leder
5	5	2	0	1	5,5	12 SM	Leder
6	6	2	1	2	7	16 SM	Leder
7	7	3	3	2	9,5	19 SM	Leder
8	8	3	3	2	11	22 SM	Verstärktes Leder
9	9	5	3	4	13,5	35 SM	Nietenleder
10	10	5	3	4	15	40 SM	Kette
11	11	5	3	4	16,5	50 SM	Kette
12	12	5	3	4	18	60 SM	Verstärkte Kette
13	13	5	5	4	20,5	75 SM	Ringpanzer
14	14	7	5	5	23,5	100 SM	Platte
15	15	7	7	5	25	115 SM	Platte
16	16	8	8	6	30	150 SM	Vollrüstung

Rüstungszusammenstellung								
Rumpf	Last	Preis	Rumpf 14	18	8 GM	Armschiene 4	0,4	8 BM
Rumpf 1	1	2 SM	Rumpf 15	19,5	10 GM	Armschiene 5	0,6	15 BM
Rumpf 2	2	4 SM	Rumpf 16	21	12 GM	Armschiene 6	0,9	25 BM
Rumpf 3	3	6 SM	Kopf	Last	Preis	Armschiene 7	1,2	4 SM
Rumpf 4	4	8 SM	Helm 1	0,1	2 SM	Armschiene 8	1,6	6 SM
Rumpf 5	5	10 SM	Helm 2	0,2	4 SM	Beine	Last	Preis
Rumpf 6	6	12 SM	Helm 3	0,3	6 SM	Beinschiene 1	0,2	2 BM
Rumpf 7	7,5	15 SM	Helm 4	0,6	10 SM	Beinschiene 2	0,4	4 BM
Rumpf 8	9	18 SM	Helm 5	0,9	15 SM	Beinschiene 3	0,6	6 BM
Rumpf 9	10,5	24 SM	Helm 6	1,2	20 SM	Beinschiene 4	0,8	8 BM
Rumpf 10	12	30 SM	Arme	Last	Preis	Beinschiene 5	1,1	15 BM
Rumpf 11	13,5	40 SM	Armschiene 1	0,1	2 BM	Beinschiene 6	1,5	25 BM
Rumpf 12	15	50 SM	Armschiene 2	0,2	4 BM	Beinschiene 7	1,9	4 SM
Rumpf 13	16,5	65 SM	Armschiene 3	0,3	6 BM	Beinschiene 8	2,3	6 SM