

Nahkampfwaffen																													
Angriffswaffe	Ini	Bonus		Schaden	AaB		Angriffsstufe (=Fertigkeitsstufe) und dazugehöriger Paradowert																		BF		Last	Preis	Angriffswaffe
							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	☞	✖			
Bihänder <sup>2</sup>	-3	Str	10/15	3w+4	9	4	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	35	55	3	20 SM	Bihänder <sup>2</sup>
Breitschwert	-1	Str	10/16	3w-1	11	6	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	32	52	2	15 SM	Breitschwert	
- zweihändig geführt <sup>2</sup>	-3	Str	10/15	3w+1	9	4	Die Fertigkeit <i>Bihänder</i> wird benutzt																		32	52	2	-	- zweihändig geführt <sup>2</sup>
Degen	+3	Ges	7/15	2w-1	17	10	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	20	30	0,5	9 SM	Degen
Dolch	+2	Ges	6/12	2w-2	20	13	0	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	22	34	0,1	2 SM	Dolch
Dreizack (Speer)	0	Ges	7/15	2w+2	13	7	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	30	48	2	13 SM	Dreizack
Hellebarde <sup>2</sup>	-3	Str	5/11	3w-1	9	4	0	1	1	2	2	2	3	3	4	4	4	5	5	6	6	6	7	7	35	53	3	15 SM	Hellebarde <sup>2</sup>
- stechend geführt <sup>2</sup>	0	Str	5/11	2w+2	13	7	0	1	1	2	2	2	3	3	4	4	4	5	5	6	6	6	7	7	35	53	3	-	- stechend geführt <sup>2</sup>
Kampfstab <sup>2</sup>	0	Ges	8/15	2w	18	11	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	25	40	1	5 BM	Kampfstab <sup>2</sup>
Keule	0	Str	4/18	2w-1	11	6	0	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	40	60	1	1 BM	Keule
Kriegsflögel <sup>2</sup>	-3	Str	6/14	3w	10	5	0	0	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	4	4	4	4	5	5	32	50	2	15 SM	Kriegsflögel <sup>2</sup>
Kriegshammer	0	Str	6/14	2w+3	14	7	0	0	0	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	28	46	1	10 SM	Kriegshammer
Krummsäbel	0	Ges	6/14	2w+1	16	10	0	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	25	41	1	10 SM	Krummsäbel
Kurzschwert	+2	Ges	6/14	2w-1	17	10	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	22	36	0,5	7 SM	Kurzschwert
Langschwert	0	Ges	5/13	3w-3	15	9	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	30	48	1,5	12 SM	Langschwert
Lanze z. Pferd	+1	Str	9/16	4w	9	4	0	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	20	30	4	15 SM	Lanze z. Pferd
- am Boden <sup>2</sup>	-3	Str	9/16	3w-2	7	3	0	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	35	47	4	-	- am Boden <sup>2</sup>
Morgenstern	-1	Ges	8/16	3w	12	6	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	32	50	1	15 SM	Morgenstern
Netz	-2	Ges	9/16	spez.	10	5	0	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	25	37	1	8 SM	Netz
Peitsche	-1	Ges	10/18	2w	13	7	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	20	32	0,5	3 SM	Peitsche
Schlachtbeil <sup>2</sup>	-3	Str	10/15	4w-2	8	3	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	35	53	3	12 SM	Schlachtbeil <sup>2</sup>
Speer	+1	Ges	5/13	2w+1	14	8	0	0	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	22	34	1	2 SM	Speer
Streitaxt	0	Str	6/14	3w-2	13	7	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	30	48	1,5	5 SM	Streitaxt
Streitkolben	0	Str	6/15	2w+2	14	8	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	26	44	1	5 SM	Streitkolben
Zweihandhammer <sup>2</sup>	-3	Str	9/14	3w+3	9	4	0	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	35	53	3	14 SM	Zweihandhammer <sup>2</sup>
Boxen <sup>2</sup>	+1	Str	9/15	2w-2 SP	21	13	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	7	8	9	9	10	11	11	12	-	-	-	-	Boxen <sup>2</sup>
Ringens <sup>2</sup>	+3	Ges	10/16	2w-4 SP	21	13	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	7	8	9	9	10	11	11	12	-	-	-	-	Ringens <sup>2</sup>
Abwehrwaffe	Ini <sup>1</sup>	Bonus		Schaden <sup>1</sup>	AaB <sup>1</sup>		Paradestufe (=Fertigkeitsstufe) und dazugehöriger Angriffswert																		BF		Last	Preis	Abwehrwaffe
					+1	+2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	☞	✖			
Parierdolch	+1	Ges	7/14	2w-2	20	13	0	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	26	38	0,2	4 SM	Parierdolch
Schild, großer	-1	Str	4/12	2w-2 SP	7	3	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	-	62	3	5 SM	Schild, großer
- kleiner	0	Str	4/12	2w-4 SP	9	5	0	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	-	50	1,5	3 SM	- kleiner

<sup>1</sup>Die Werte für Ini, Schaden und AaB gelten für Abwehrwaffen nur, wenn damit angegriffen wird  
<sup>2</sup>Diese Waffen müssen zweihändig geführt werden

<sup>1</sup> Die Werte für Ini, Schaden und AaB gelten für Abwehrwaffen nur, wenn damit angegriffen wird

<sup>2</sup> Diese Waffen müssen zweihändig geführt werden