

Charakterbogen

Multiverps v1.0.2 © 2019 by Dominikus Dittes Scherkl

bute	STR
rú	Skr
asisatı	Hkr
Ba	Ksp

STR		GES
Skr		Ggw
Hkr		Koo
Ksp		Gen

KON	
Knd	
Zäh	
Vit	

REX	
Rea	
Spt	
Tim	

CHA	
Seb	
Prz	
Efv	

IKT	
Apf	
Ged	
Amk	

PSI	
Dim	
Wkr	
Fok	
Gsp	
	Dim Wkr Fok

20	Rüstung:
stung	Waffen:
Sela	Gepäck:
13	Insgesamt:

Spieler:
Name:
Konzept:
Wesen:
Gehabe:
Heimat-Dimension:
Beschreibung:

Sinneswerte	abgel. Weri
SEH	CYB
HRV	GST
OLF	SBO
TST	TRK
	GTK

durch Belastung modifizierte Werte						
BK	Last	BEW	INI	SCH		
0	≤					
1	≤					
2	≤					
3	≤					
4	≤					
5	≤	0				

Rüstungsschutz							
Haupt- / Nebenzone 1 2,3 4,5 6,7 8						80	La
1 K	opf						
2 A	rm rechts 🔘						
3 A	rm links						
4 B	ein links						
5 B	ein rechts						
60 Rumpf							
Rüstung:							

		Wunde	en
t	Zone	Schaden	Heilung
	/		
	/		
	/		
	/		
	/		
	/		
	/		

Stufenpunkte:	
Allgemeine LP:	

			Waffe	en					
Waffe	Fertigkeit	Ini	Stufe	Schaden	RW	SF	MU	BF	Last

	Gesundheitszustand											
TP												
SP												
PP												
GP												
Aus	Auswirkungen:											

Waffen Fertigkeiten	Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP
Abwehrwaffen		
Fesselungswaffen		
Klingen		
Schlagwaffen		
Stangenwaffen		
Stichwaffen		
Geschütze		
Gewehre		
Pistolen		
Projektilwaffen		
Schwere Waffen		
Wurfwaffen		

Körperliche Fertigkeiten	Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP
Akrobatik		
Anzüge		
Fahrzeuge S		
Fingerfertigkeit		
Heimlichkeit		
Kraftsport		
Leichtathletik		
Pilot		
Reiten		
Sportfluggeräte		
Straßensport		
Waffenlos		
Wintersport		

Soziale Fertigkeiten		Prio:	
Fertigkeit		Stufe	LP
Handwerk S	S		
Hauswirtschaft			
Kultur S	S		
Meditation			
Milieu S	S		
Ökologie			
Psi-Widerstand			
Psychologie			
Rhetorik			
Spiele			
Sprachen S	S		
Theater			
Verwaltung			

Geistige Fertigkeiten	Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP
Astrowiss.		
Elektronik		
Forensik		
Geisteswiss.		
Informatik		
Ingenieur		
Kontrollzentrum		
Materialwiss.		
Medizin		
Planetenwiss.		
Psionik		
Schriften S		
Sozialwiss.		

Psi-Fertigkeiten	Prio:
Fertigkeit	Stufe LP
Bewegung	
Destruktion	
Elemente	
Essenz	
Kontrolle	
Materie	
Muster	
Natur	
Regeneration	
Selbst	
Telepathie	
Wahrnehmung	

Sprachen & Schriften	Psi-Sprüche		Bel	eannte		Besondere Merkmale					Immobilien & Vermögen			
MS	Spruch	%	#	Name	Spieler	Anm.						Posten	Ort	Wert
			1							\perp				
			2											
			3											
			5											
			6											
			7							+		Ausri	istuna	
			8							+		Gegenstand	wo getragen	Last
			9									Gegensund	wo gettagen	Last
			10											
			11											
			12							+				
			13							\dagger				
			14											
			15											
			16											
			17				Transpor	tmitte	1					
Kulturen & Milieus			18 19				Name, Beschreibung	TRK	SCH RS	TP				
			19											
			20 21 22 23 24 25 26											
			21											
			22											
			23							٦1	tizen			
			24							O Vo	tızen			
			25											
			20											
				Bishaniaa	Abenteuer									
				Name	Spielleiter	Dabei								
		+		TAITIC	Spicificites	Dabel								
Fahrzeuge & Handwerke														
	Vernetzungen	R/M												
	Einfluss	/												
	Finanzmittel	/												
	Kontakte	/												
	Medium	/												
	Mentor	/												
	Ortskenntnis	/												
	Quellen	/												
	Unterstützung	/												
		/												
		/												