



# Charakterbogen

Multierps v0.9.6 © Juli 2018

by Dominikus Dittes Scherkl

Basisattribute

STR	
Hkr	
Skr	
Ksp	

GES	
Ggw	
Koo	
Gen	

REX	
Rea	
Spt	
Tim	

KON	
Vit	
Zäh	
Knd	

IKT	
Apf	
Ged	
Amk	

CHA	
Prz	
Efv	
Ses	

PSI	
Wkr	
Fok	
Gsp	
Dim	

Belastung

Rüstung:	
Waffen:	
Gepäck:	
Insgesamt:	

<b>Spieler:</b>	
Name:	
Konzept:	
Wesen:	
Gehabe:	
Heimat-Dimension:	
Beschreibung:	
Stufenpunkte:	
Allgemeine LP:	

<b>Sinneswerte</b>	
SEH	
HRV	
OLF	
TST	

<b>abgel. Werte</b>	
CYB	<small>Vt+15 -Ev -Gs</small>
GST	<small>Pz+Ap+Wk</small>
SBO	<small>Ks/2 - 2</small>
TRK	<small>Hk/2 + 3</small>
GTK	<small>Wk/2 + 3</small>

<b>durch Belastung modifizierte Werte</b>					
BK	Last	BEW	INI	SCH	
0	≤ TRK	<small>Sk+Gg+Rea</small>	<small>(BEW+Rea)/3</small>	<small>BEW/2+Sk+20</small>	
1	≤ TRK*2	80%	<small>(BEW+Rea)/3 - 1</small>	<small>BEW/2+Sk+18</small>	
2	≤ TRK*3	60%	<small>(BEW+Rea)/3 - 2</small>	<small>BEW/2+Sk+16</small>	
3	≤ TRK*4	40%	<small>(BEW+Rea)/3 - 3</small>	<small>BEW/2+Sk+14</small>	
4	≤ TRK*5	20%	<small>(BEW+Rea)/3 - 4</small>	<small>BEW/2+Sk+12</small>	
5	≤ TRK*6	0	<small>Rea/3 - 5</small>	<small>Sk+10</small>	

<b>Rüstungsschutz</b>						
Haupt- / Nebenzone	9..0	6,7	4,5	2,3	1	Last
6..0 Rumpf	Seite	Seite	Bauch	Brust	Herz	
5 Arm rechts	<input type="radio"/>	Oberarm	Unterarm	Schulter	Ellenbogen	Hand
4 Arm links	<input type="radio"/>	Oberarm	Unterarm	Schulter	Ellenbogen	Hand
3 Bein rechts		Obersch.	Untersch.	Hüfte	Knie	Fuß
2 Bein links		Obersch.	Untersch.	Hüfte	Knie	Fuß
1 Kopf	Seite	Seite	Hals	Gesicht	Stirn	

<b>Wunden</b>		
Zone	Schaden	Heilung
/		
/		
/		
/		
/		
/		

Rüstung:

<b>Waffen</b>									
Waffe	Fertigkeit	Ini	Stufe	Schaden	RW	SF	MU	BF	Last

<b>Gesundheitszustand</b>									
TP									
SP									
PP									
GP									
Auswirkungen:									

<b>Waffen Fertigkeiten</b>		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Abwehrwaffen			
Fesselungswaffen			
Klingen			
Schlagwaffen			
Stangenwaffen			
Stichwaffen			
Geschütze			
Gewehre			
Pistolen			
Projekttilwaffen			
Schwere Waffen			
Wurfaffen			

<b>Körperliche Fertigkeiten</b>		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Akrobatik			
Anzüge			
Fahrzeuge			
Fingerfertigkeit			
Heimlichkeit			
Kraftsport			
Leichtathletik			
Pilot			
Reiten			
Sportfluggeräte			
Straßensport			
Waffenlos			
Wintersport			

<b>Soziale Fertigkeiten</b>		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Handwerk			
Hauswirtschaft			
Kultur	S		
Meditation			
Milieu	S		
Ökologie			
Psi-Widerstand			
Psychologie			
Rhetorik			
Spiele			
Sprachen	S		
Theater			
Verwaltung			

<b>Geistige Fertigkeiten</b>		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Astrowiss.			
Elektronik			
Erdwiss.			
Forensik			
Geisteswiss.			
Informatik			
Ingenieur			
Kontrollzentrum			
Medizin			
Pharmazie			
Psonik			
Schriften	S		
Sozialwiss.			

<b>Doi-Fertigkeiten</b>		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Bewegung			
Destruktion			
Elemente			
Essenz			
Kontrolle			
Materie			
Muster			
Natur			
Regeneration			
Selbst			
Telepathie			
Wahrnehmung			

