



Charakterbogen

Multi-ERPS v0.9.9 © 2018

by Dominikus Dittes Scherkl

Basisattribute

STR		W
Hkr		
Skr		
Ksp		

GES		K
Ggw		
Koo		
Gen		

KON		K
Vit		
Zäh		
Knd		

REX		S
Rea		
Spt		
Tim		

CHA		S
Prz		
Efv		
Ses		

IKT		G
Apf		
Ged		
Amk		

PSI		P
Wkr		
Fok		
Gsp		
Dim		

Belastung

Rüstung:	
Waffen:	
Gepäck:	
Insgesamt:	

Spieler:	
Name:	
Konzept:	
Wesen:	
Gehabe:	
Heimat-Dimension:	
Beschreibung:	
Stufenpunkte:	
Allgemeine LP:	

Sinneswerte	
SEH	
HRV	
OLF	
TST	

abgel. Werte	
CYB	<small>Vit+15-Efv-Gsp</small>
GST	<small>Prz+Apf+Wkr</small>
SBO	<small>Ksp/2 - 2</small>
TRK	<small>Hkr/2 + 3</small>
GTK	<small>Wkr/2 + 3</small>

durch Belastung modifizierte Werte					
BK	Last	BEW	INI	SCH	
0	≤ TRK	<small>Skr+Ggw+Rea</small>	<small>(BEW+Rea)/3</small>	<small>BEW/2+Skr+20</small>	
1	≤ TRK*2	80%	<small>(BEW+Rea)/3 - 1</small>	<small>BEW/2+Skr+18</small>	
2	≤ TRK*3	60%	<small>(BEW+Rea)/3 - 2</small>	<small>BEW/2+Skr+16</small>	
3	≤ TRK*4	40%	<small>(BEW+Rea)/3 - 3</small>	<small>BEW/2+Skr+14</small>	
4	≤ TRK*5	20%	<small>(BEW+Rea)/3 - 4</small>	<small>BEW/2+Skr+12</small>	
5	≤ TRK*6	0	<small>Reu/3 - 5</small>	<small>Skr+10</small>	

Rüstungsschutz						
Haupt- / Nebenzone	8..0	6,7	4,5	2,3	1	Last
6..0 Rumpf	Seite	Seite	Bauch	Brust	Herz	
5 Arm rechts	<input type="radio"/>	Oberarm	Unterarm	Schulter	Ellenbogen	Hand
4 Arm links	<input type="radio"/>	Oberarm	Unterarm	Schulter	Ellenbogen	Hand
3 Bein rechts		Obersch.	Untersch.	Hüfte	Knie	Fuß
2 Bein links		Obersch.	Untersch.	Hüfte	Knie	Fuß
1 Kopf	Seite	Seite	Hals	Gesicht	Stirn	

Wunden		
Zone	Schaden	Heilung
/		
/		
/		
/		
/		
/		

Waffen									
Waffe	Fertigkeit	Ini	Stufe	Schaden	RW	SF	MU	BF	Last

Rüstung:

Gesundheitszustand									
TP									
SP									
PP									
GP									
Auswirkungen:									

Waffen Fertigkeiten		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Abwehrwaffen			
Fesselungswaffen			
Klingen			
Schlagwaffen			
Stangenwaffen			
Stichwaffen			
Geschütze			
Gewehre			
Pistolen			
Projektilewaffen			
Schwere Waffen			
Wurfaffen			

Körperliche Fertigkeiten		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Akrobatik			
Anzüge			
Fahrzeuge			
Fingerfertigkeit			
Heimlichkeit			
Kraftsport			
Leichtathletik			
Pilot			
Reiten			
Sportfluggeräte			
Straßensport			
Waffenlos			
Wintersport			

Soziale Fertigkeiten		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Handwerk			
Hauswirtschaft			
Kultur		S	
Meditation			
Milieu		S	
Ökologie			
Psi-Widerstand			
Psychologie			
Rhetorik			
Spiele			
Sprachen		S	
Theater			
Verwaltung			

Geistige Fertigkeiten		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Astrowiss.			
Elektronik			
Erdwiss.			
Forensik			
Geisteswiss.			
Informatik			
Ingenieur			
Kontrollzentrum			
Medizin			
Pharmazie			
Psionik			
Schriften		S	
Sozialwiss.			

Doi-Fertigkeiten		Prio:	
Fertigkeit	Stufe	LP	
Bewegung			
Destruktion			
Elemente			
Essenz			
Kontrolle			
Materie			
Muster			
Natur			
Regeneration			
Selbst			
Telepathie			
Wahrnehmung			

