



CHARAKTERBOGEN

Name:
Spieler:
Beschreibung:

Stufenpunkte:
Stilpunkte:
Allgemeine LP:

| Basiswerte | |
|------------|--|
| STR | |
| GES | |
| BEW | |
| KON | |
| BIL | |
| CHA | |
| GST | |
| MAG | |

| Abgel. Werte | |
|--------------|--|
| SBO | |
| TRK | |

| Sinneswerte | |
|-------------|--|
| SEH | |
| HRV | |
| GER | |
| GSM | |
| TST | |
| INT | |

| Belastung | |
|-----------|---|
| Rüstung | |
| Waffen | |
| Standard | s |
| Gesamt | |

| Rüstungsschutz und Wunden | | | | | | |
|---------------------------|--------------|----|------|-------------|--|--|
| w | Zone | RS | Last | Wunden | | |
| 6-9 | Rumpf | | | | | |
| 5 | Arm rechts ○ | | | | | |
| 4 | Arm links ○ | | | | | |
| 3 | Bein rechts | | | | | |
| 2 | Bein links | | | | | |
| 1 | Kopf | | | | | |
| Gesamtlastwert | | | | Rüstungsart | | |

| Beweglichkeit, Reaktion und Schnelligkeit | | | | |
|---|-------|------|-------|----------|
| Tragkraft | | BEW | REA | SCH |
| 0 | TRK×1 | 100% | Bew/2 | Bew/2+24 |
| 1 | TRK×2 | 80% | Bew/2 | Bew/2+22 |
| 2 | TRK×3 | 60% | Bew/2 | Bew/2+20 |
| 3 | TRK×4 | 40% | Bew/2 | Bew/2+18 |
| 4 | TRK×5 | 20% | Bew/2 | Bew/2+16 |
| 5 | TRK×6 | 0 | 0 | 14 |

| Treffer-, Schock-, Magie- und Geistige Punkte | | | | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| TP | | | | | | | | | |
| SP | | | | | | | | | |
| MP | | | | | | | | | |
| GP | | | | | | | | | |
| Auswirkungen | | | | | | | | | |

| Geld | |
|------|--|
| | |

| Eigenschaften (Vor- und Nachteile) | | | | | | | | | |
|------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Besondere Schwäche | | | | | | | | | |
| Eigenschaften | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

| Waffen | | | | | | | | | |
|---------------------|-----|-------|-------|-------|---------|---------|------|----|------|
| Nahkampffertigkeit | Ini | Bonus | Stufe | AaB | Schaden | BF | Last | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| Fernkampffertigkeit | MU | Ini | Bonus | Stufe | AaB | Schaden | RW | SF | Last |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

| Soziale Fertigkeiten | | | | | | |
|----------------------|----------------------------------|-------|--------|--------|------|----|
| Pri. | Fertigkeit (und Spezialisierung) | Stufe | Bonus | Bonus | Wert | LP |
| | Kulturenkunde | | Bil 11 | Cha 18 | | |
| | Kunst | | Cha 13 | Ges 17 | | |
| | Magiewiderstand | | Mag 12 | Gst 17 | | |
| | Milieu | | Cha 12 | Gst 18 | | |
| | Naturkunde | | Ges 12 | Bil 16 | | |
| | Psychologie | | Bil 12 | Gst 16 | | |
| | Rhetorik | | Cha 13 | Bil 16 | | |
| | Verwaltung | | Cha 11 | Bil 17 | | |
| | Zusammenreißen | | Gst 11 | Cha 17 | | |

| Waffenfertigkeiten | | | | | | |
|--------------------|----------------------------------|-------|--------|--------|------|----|
| Pri. | Fertigkeit (und Spezialisierung) | Stufe | Bonus | Bonus | Wert | LP |
| | Abwehrwaffen | | Bew 13 | Str 16 | | |
| | Artillerie | | Ges 11 | Str 17 | | |
| | Feuerwaffen | | Ges 12 | Bew 18 | | |
| | Hieb Waffen | | Str 14 | Bew 17 | | |
| | Projektilwaffen | | Ges 14 | Str 18 | | |
| | Spezialwaffen | | Ges 13 | Bew 17 | | |
| | Stichwaffen | | Bew 13 | Ges 18 | | |
| | Waffenlos | | Bew 12 | Str 18 | | |
| | Wurfwaffen | | Ges 13 | Bew 17 | | |

| Geistige Fertigkeiten | | | | | | |
|-----------------------|----------------------------------|-------|--------|--------|------|----|
| Pri. | Fertigkeit (und Spezialisierung) | Stufe | Bonus | Bonus | Wert | LP |
| | Gesellschaftsw. | | Bil 12 | Cha 17 | | |
| | Lesen/Schreiben | | Bil 13 | Ges 16 | | |
| | Mathematik | | Bil 13 | Gst 18 | | |
| | Mechanik | | Ges 12 | Bil 17 | | |
| | Medizin | | Bil 14 | Ges 18 | | |
| | Naturwiss. | | Bil 13 | Gst 17 | | |
| | Navigation | | Gst 12 | Bil 18 | | |
| | Okkultismus | | Gst 13 | Bil 17 | | |
| | Technik | | Bil 14 | Ges 18 | | |

| Körperliche Fertigkeiten | | | | | | |
|--------------------------|----------------------------------|-------|--------|--------|------|----|
| Pri. | Fertigkeit (und Spezialisierung) | Stufe | Bonus | Bonus | Wert | LP |
| | Akrobatik | | Bew 11 | Ges 18 | | |
| | Athletik | | Str 11 | Bew 17 | | |
| | Ausdauer | | Kon 12 | Str 18 | | |
| | Fingerfertigkeit | | Ges 12 | Bew 17 | | |
| | Heimlichkeit | | Bew 14 | Gst 19 | | |
| | Pilot | | Ges 13 | Gst 18 | | |
| | Reiterei | | Bew 12 | Ges 17 | | |
| | Schwimmen | | Bew 13 | Kon 17 | | |
| | Trefferpunkte | | - | - | | |

