

Nahkampfwaffen							
Angriffswaffe	Ini	Schaden	Angriffsbonus ab Bew		BF		Last
			+1	+2	☞	✕	
Bihänder ² (Hieb, Klinge)	-3	3w+4	9	4	35	55	3
Breitschwert (Hieb, Klinge)	-1	3w-1	11	6	32	52	2
- zweihändig geführt ² (Hieb, Klinge)	-3	3w+1	9	4	32	52	2
Degen (Stich, Fechten)	+3	2w	17	10	25	36	0,5
Dolch (Stich, Klinge)	+2	2w-2	20	13	22	34	0,1
Dreizack (Stich, Stange)	0	2w+2	13	7	30	48	2
Hellebarde ² (Hieb, Axt)	-3	3w-1	9	4	35	53	3
- stechend geführt ² (Stich, Stange)	0	2w+2	13	7	35	53	3
Florett (Stich, Fechten)	+3	2w	17	10	25	36	0,5
Kampfstab ² (Hieb, Stumpf / Abwehr, Stab)	0	2w	18	11	25	40	1
Keule (Hieb, Stumpf)	0	2w-1	11	6	40	60	1
Kriegsflagel ² (Hieb, Kette)	-3	3w	10	5	32	50	2
Kriegshammer (Hieb, Stumpf)	0	2w+3	14	7	28	46	1
Krummsäbel (Hieb, Klinge)	0	2w+2	16	10	27	42	1
Kurzschwert (Stich, Klinge)	+2	2w	17	10	25	38	0,5
Langschwert (Hieb, Klinge)	0	3w-3	15	9	30	48	1,5
Lanze z. Pferd (Stich, Stange)	+1	4w	9	4	20	30	4
- am Boden ² (Stich, Stange)	-3	3w-2	7	3	35	47	4
Morgenstern (Hieb, Kette)	-1	3w	12	6	32	50	1
Netz (Spezial)	-2	spez.	10	5	25	37	1
Peitsche (Spezial)	-1	2w	13	7	20	32	0,5
Rapier (Stich, Fechten)	+3	2w	17	10	25	36	0,5
Schlachtbeil ² (Hieb, Axt)	-3	4w-2	8	3	35	53	3
Speer (Stich, Stange)	+1	2w+1	14	8	22	34	1
Streitaxt (Hieb, Axt)	0	3w-2	13	7	30	48	1,5
Streitkolben (Hieb, Stumpf)	0	2w+2	14	8	26	44	1
Zweihandhammer ² (Hieb, Stumpf)	-3	3w+3	9	4	35	53	3
Boxen ² (Waffenlos, Boxen)	+1	2w-2 SP	21	13	-	-	-
Ringens ² (Waffenlos, Ringen)	+3	2w-4 SP	21	13	-	-	-
Abwehrwaffe	Ini ¹	Schaden ¹	Angriffsbonus ab Bew ¹		BF		Last
			+1	+2	☞	✕	
Buckler (Abwehr, Schild)	0	2w-4 SP	12	8	30	44	0,8
Main Gauche (Abwehr, Parierwaffe)	0	2w-1	17	10	28	40	0,4
Parierdolch (Abwehr, Parierwaffe)	+1	2w-2	20	13	26	38	0,2
Schild, großer (Abwehr, Schild)	-1	2w-2 SP	7	3	-	62	3
- kleiner (Abwehr, Schild)	0	2w-4 SP	9	5	-	50	1,5

¹Die Werte für Ini, Schaden und AaB gelten für Abwehrwaffen nur, wenn damit angegriffen wird

²Diese Waffen müssen zweihändig geführt werden