



# **CHARAKTERBOGEN**

Name:	
Spieler:	
Beschreibung:	
Allgemeine Lernpunkte:	Heldenpunkte:
Stufenpunkte:	

Beweglichkeit, Initiative und Schnelligkeit				
Lastkategorie	Lastwert	Beweglichkeit	Initiative	Schnelligkeit
TRK/2		100%	Bew/2	Bew/2+35
TRK × 1		Bew-1	Bew/2	Bew/2+33
TRK × 2		75%	Bew/2	Bew/2+30
TRK × 3		50%	Bew/2	Bew/2+25
TRK × 4		0	0	20
	TRK	SBO	BEW	INI
Aktuelle Werte				SCH

Trefferzonen, Rüstungsschutz und Last						
Gesamtlast		1	2,3	4,5	6,8	7,9
1	Kopf	Mitte	Hals	Stirn	Seite	Seite
		Knie	Fuß	Hüfte	Unterschenkel	Oberschenkel
2	Bein links	Mitte	Hals	Stirn	Seite	Seite
		Knie	Fuß	Hüfte	Unterschenkel	Oberschenkel
3	Bein rechts	Mitte	Hals	Stirn	Seite	Seite
		Knie	Fuß	Hüfte	Unterschenkel	Oberschenkel
4	Arm links	Mitte	Hals	Stirn	Seite	Seite
		Ellbogen	Hand	Schulter	Unterarm	Oberarm
5	Arm rechts	Mitte	Hals	Stirn	Seite	Seite
		Ellbogen	Hand	Schulter	Unterarm	Oberarm
6-9	Rumpf	Mitte	Hals	Stirn	Seite	Seite
		Organe	Brust	Bauch	Seite	Seite

Vermögen, Einnahmen & Ausgaben		
Soll/Haben, Art	Ort	Wert

TP							
SP							
XP							
GP							

# Fertigkeiten & Superkräfte

Basisattribute							
STR	GES	BEW	KON	CYB	BIL	CHA	X-F

Geistige Fertigkeiten					Priorität	
Pri.	Fertigkeit (und Spezialisierung)	Stufe	Bonus	Bonus	Wert	LP
	Gesellschaftswiss.		Bil 12	Cha 17		
	Informatik		Bil 11	Cyb 18		
	Kommunikation		Cha 13	Bil 16		
	Kontrollzentrum		Bil 12	Ges 16		
	Medizin		Bil 14	Ges 18		
	Milieu		Cha 12	Bil 18		
	Naturwiss.		Bil 13	Cha 18		

Körperliche Fertigkeiten					Priorität	
Pri.	Fertigkeit (und Spezialisierung)	Stufe	Bonus	Bonus	Wert	LP
	Akrobatik		Bew 11	Ges 18		
	Athletik		Bew 11	Str 17		
	Ausdauer		Kon 12	Str 18		
	Fernkampf		Ges 13	Str 18		
	Fingerfertigkeit		Ges 12	Bew 17		
	Heimlichkeit		Bew 14	Ges 19		
	Nahkampf		Str 13	Bew 18		

Technische Fertigkeiten					Priorität	
Pri.	Fertigkeit (und Spezialisierung)	Stufe	Bonus	Bonus	Wert	LP
	Anzüge		Cyb 11	Ges 17		
	Bodenfahrzeuge			Ges 12	Bew 16	
	Elektronik		Bil 13		Cyb 17	
	Feuerwaffen			Ges 11	Bew 18	
	Geschütze			Ges 12	Bil 16	
	Ingenieur			Bil 14	Ges 18	
	Luftfahrzeuge			Ges 13	Bil 17	

# Fahrzeuge

Fahrzeug Beschreibung					Fahrzeug-Daten					Fahrzeug Rüstungsschutz				
Sitze (Art und Anzahl):														
Anzahl Systeme	km/h	EE	PE	Last (kg)	Würfel	Zone	RS	Last						
Grundgerüst					1	Lenkung								
Sitze	-	-			2,3	Fahrgastzelle								
RS + Motor					4	Unterseite								
Systeme	-				5	Oberseite								
Gesamt					6	Rechts								
					7	Links								
					8	Rückseite								
					9	Front								



Fahrzeug Rückseite					Fahrzeug Rumpf					Fahrzeug Front				
Zone	System	EE	PE	Last	Zone	System	EE	PE	Last	Zone	System	EE	PE	Last
6/1-2					6/3-4					6/5-6				
6/7					6/8					6/9				
7/1-2					7/3-4					7/5-6				
7/7					7/8					7/9				
8/1-2					4/1-4					9/1-2				
8/3-4					4/5-9					9/3-4				
8/5-6					5/1-3					9/5-6				
8/7-8					5/4-6					9/7-8				
8/9					5/7-9					9/9				
Anzahl Systeme	Gesamt:				Anzahl Systeme	Gesamt:				Anzahl Systeme	Gesamt:			

Flugzeug/Schiff Beschreibung					Flugzeug/Schiff-Daten					Flugzeug/Schiff Rüstungsschutz				
Sitze (Art und Anzahl):														
Anzahl Systeme	km/h	EE	PE	Last (kg)	Würfel	Zone	RS	Last						
Grundgerüst					1	Steuerung								
Sitze	-	-			2,3	Innenraum								
RS + Motor					4	Kiel								
Systeme	-				5	Topp								
Gesamt					6	Steuerbord								
					7	Backbord								
					8	Heck								
					9	Bug								



Flugzeug/Schiff Rückseite					Flugzeug/Schiff Rumpf					Flugzeug/Schiff Front				
Zone	System	EE	PE	Last	Zone	System	EE	PE	Last	Zone	System	EE	PE	Last
6/1-2					6/3-4					6/5-6				
6/7					6/8					6/9				
7/1-2					7/3-4					7/5-6				
7/7					7/8					7/9				
8/1-2					4/1-4					9/1-2				
8/3-4					4/5-9					9/3-4				
8/5-6					5/1-3					9/5-6				
8/7-8					5/4-6					9/7-8				
8/9					5/7-9					9/9				
Anzahl Systeme	Gesamt:				Anzahl Systeme	Gesamt:				Anzahl Systeme	Gesamt:			

# Cyberanzug

Basisattribute								Sinneswerte und abgeleitete Werte								
STR	GES	BEW	KON	CYB	BIL	CHA	X-F	SEH	HRV	GER	GSM	TST	INT	TRK	SBO	GST
Rumpf								Last und Platzeinheiten								
MPE:		RS:						Allgemeine Systeme	EE	Last	PE					
Zone	System	EE	Last	PE				MPE UNV:	-							
6-7/1																
6-7/2																
6-7/3																
6-7/4																
6-7/5																
6-9/6																
6-7/7																
6-7/8																
6-7/9																
8-9/1																
8-9/2																
8-9/3																
8-9/4																
8-9/5																
8-9/6																
8-9/7																
8-9/8																
8-9/9																
Gesamt:	Anzahl Systeme															
Arm rechts								Kopf								
MPE:		RS:						MPE:		RS:						
Zone	System	EE	Last	PE				Zone	System	EE	Last	PE				
5/1								1/1								
5/2								1/1								
5/3								1/1								
5/4								1/2								
5/5								1/2								
5/6								1/2								
5/7								1/3								
5/8								1/3								
5/9								1/3								
Gesamt:	Anzahl Systeme							1/4								
Bein rechts								Arm links								
MPE:		RS:						MPE:		RS:						
Zone	System	EE	Last	PE				Zone	System	EE	Last	PE				
3/1								4/1								
3/2								4/2								
3/3								4/3								
3/4								4/4								
3/5								4/5								
3/6								4/6								
3/7								4/7								
3/8								4/8								
3/9								4/9								
Gesamt:	Anzahl Systeme							Gesamt:	Anzahl Systeme							
EE								Bein links								
Beweglichkeit, Reaktion und Schnelligkeit								MPE:		RS:						
Lastkategorie	Lastwert	Beweglichkeit	Reaktion	Schnelligkeit				Zone	System	EE	Last	PE				
TRK/2		100%	Bew/2	Bew/2+35				2/1								
TRK × 1		Bew-1	Bew/2	Bew/2+33				2/2								
TRK × 2		75%	Bew/2	Bew/2+30				2/3								
TRK × 3		50%	Bew/2	Bew/2+25				2/4								
TRK × 4		0	0	20				2/5								
	TRK	SBO	BEW	REA	SCH			2/6								
Aktuelle Werte								2/7								
								2/8								
								2/9								
								Gesamt:	Anzahl Systeme							
Trefferzonen und Rüstungsschutz								Grund-RS		1	2,3	4,5	6,8	7,9		
Superkraft-Abzüge								1	Kopf	Mitt.	Hals	Stern	Seite	Seite		
Superkraft								2	Bein links	Knie	Fuß	Hüfte	Unterschenkel	Oberschenkel		
Psi-Widerstand								3	Bein rechts	Knie	Fuß	Hüfte	Unterschenkel	Oberschenkel		
Akku								4	Arm links	Ellbogen	Hand	Schulter	Unterarm	Oberarm		
Rea.								5	Arm rechts	Ellbogen	Hand	Schulter	Unterarm	Oberarm		
EE <sub>L</sub>								6-9	Rumpf	Organe	Brust	Bauch	Seite	Seite		
EE <sub>P</sub>																
EE <sub>G</sub>																
/h																