



CHARAKTERBOGEN

Name:	
Spieler:	
Beschreibung:	
Allgemeine Lempunkte:	Heldenkpunkte:
Stufenpunkte:	

Vermögen, Einnahmen & Ausgaben		
Soll/Haben, Art	Ort	Wert

Implantate					
System	Unv	a/p	Anp	Max	Zeit

Besitz und Ausrüstung			
Art des Gegenstandes (Name)	Wert	Last	Aufbewahrungsort, Standort

Waffe	Typ	Wert	SF	RW		Schaden		BF		Last	Munition	
				1	max	Wurf	Wunde	H	Z		Anzahl	Last

Basisattribute und Modifikationen							
STR	GES	BEW	KON	CYB	BIL	CHA	PSI

Sinneswerte, Modifikationen und abgeleitete Werte									
SEH	HRV	GER	GSM	TST	INT	TRK	SBO	GST	
							TP	PP	GP

Beweglichkeit, Initiative und Schnelligkeit					
Lastkategorie	Lastwert	Beweglichkeit	Initiative	Schnelligkeit	
TRK/2		100%	Bew/2	Bew/2+35	
TRK × 1		Bew-1	Bew/2	Bew/2+33	
TRK × 2		75%	Bew/2	Bew/2+30	
TRK × 3		50%	Bew/2	Bew/2+25	
TRK × 4		0	0	20	
	TRK	SBO	BEW	INI	SCH
Aktuelle Werte					

Trefferzonen, Rüstungsschutz und Last					
Gesamtkopf	1	2,3	4,5	6,8	7,9
1 Kopf	Mine	Hand	Stirn	Seite	Seite
2 Bein links	Knie	Fuß	Hüfte	Unterschenkel	Oberschenkel
3 Bein rechts	Knie	Fuß	Hüfte	Unterschenkel	Oberschenkel
4 Arm links	Elbogen	Hand	Schulter	Unterarm	Oberarm
5 Arm rechts	Elbogen	Hand	Schulter	Unterarm	Oberarm
6-9 Rumpf	Organe	Brust	Bauch	Seite	Seite

TP								
SP								
PP								
GP								

Wunden							
Zone	Art	TP				Auswirkungen	

