



# CHARAKTERBOGEN

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Name:                  |               |
| Spieler:               |               |
| Beschreibung:          |               |
| Allgemeine Lernpunkte: | Heldenpunkte: |
| Stufenspunkte:         |               |

| Basisattribute und Modifikationen |     |     |     |     |     |     |     |
|-----------------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| STR                               | GES | BEW | KON | CYB | BIL | CHA | PSI |
|                                   |     |     |     |     |     |     |     |
|                                   |     |     |     |     |     |     |     |

| Sinneswerte, Modifikationen und abgeleitete Werte |     |     |     |     |     |     |     |     |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| SEH   | HRV | GER | GSM | TST | INT | TRK | SBO | GST |
|   |     |     |     |     |     |     |     |     |
|   |     |     |     |     |     | TP  | PP  | G   |

| Beweglichkeit, Initiative und Schnelligkeit |          |               |            |               |     |
|---|----------|---------------|------------|---------------|-----|
| Lastkategorie                               | Lastwert | Beweglichkeit | Initiative | Schnelligkeit |     |
| TRK/2                                       |          | 100%          | Bew/2      | Bew/2+35      |     |
| TRK × 1                                     |          | Bew-1         | Bew/2      | Bew/2+33      |     |
| TRK × 2                                     |          | 75%           | Bew/2      | Bew/2+30      |     |
| TRK × 3                                     |          | 50%           | Bew/2      | Bew/2+25      |     |
| TRK × 4                                     |          | 0             | 0          | 20            |     |
|   | TRK      | SBO           | BEW        | INI           | SCH |
| Aktuelle Werte                              |          |               |            |               |     |

| Trefferzonen, Rüstungsschutz und Last |             |          |       |          |               |              |
|---------------------------------------|-------------|----------|-------|----------|---------------|--------------|
| Gesamtlast                            |             | 1        | 2,3   | 4,5      | 6,8           | 7,9          |
| 1                                     | Kopf        | Mitte    | Hals  | Stern    | Seite         | Seite        |
| 2                                     | Bein links  | Knie     | Fuß   | Hüfte    | Unterschenkel | Oberschenkel |
| 3                                     | Bein rechts | Knie     | Fuß   | Hüfte    | Unterschenkel | Oberschenkel |
| 4                                     | Arm links   | Elbhögen | Hand  | Schalter | Unterarm      | Oberarm      |
| 5                                     | Arm rechts  | Elbhögen | Hand  | Schalter | Unterarm      | Oberarm      |
| 6-9                                   | Rumpf       | Organe   | Brust | Bauch    | Seite         | Seite        |

|           |  |  |  |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|--|--|--|
| <b>TP</b> |  |  |  |  |  |  |  |
| <b>SP</b> |  |  |  |  |  |  |  |
| <b>PP</b> |  |  |  |  |  |  |  |
| <b>GP</b> |  |  |  |  |  |  |  |

# Fertigkeiten & Eigenschaften

| Basisattribute (modifiziert) |     |     |     |     |     |     |     |
|------------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| STR                          | GES | BEW | KON | CYB | BIL | CHA | PSI |
|                              |     |     |     |     |     |     |     |

| Körperliche Fertigkeiten |                                  |    |       |        | Priorität |      |
|--------------------------|----------------------------------|----|-------|--------|-----------|------|
| Pri.                     | Fertigkeit (und Spezialisierung) | LP | Stufe | Bonus  | Bonus     | Wert |
|                          | Akrobatik                        |    |       | Bew 11 | Ges 18    |      |
|                          | Anzüge                           |    |       | Cyb 11 | Ges 17    |      |
|                          | Athletik                         |    |       | Str 11 | Bew 17    |      |
|                          | Ausdauer                         |    |       | Kon 12 | Str 18    |      |
|                          | Fingerfertigkeit                 |    |       | Ges 12 | Bew 17    |      |
|                          | Heimlichkeit                     |    |       | Bew 14 | Ges 19    |      |
|                          | Pilot                            |    |       | Ges 13 | Kon 18    |      |
|                          | Waffenloser Kampf                |    |       | Bew 12 | Str 18    |      |
|                          |                                  |    |       |        |           |      |

| Waffenfertigkeiten |                                  |    |       |        | Priorität |      |
|--------------------|----------------------------------|----|-------|--------|-----------|------|
| Pri.               | Fertigkeit (und Spezialisierung) | LP | Stufe | Bonus  | Bonus     | Wert |
|                    | Abwehrwaffen                     |    |       | Bew 13 | Str 16    |      |
|                    | Feuerwaffen                      |    |       | Ges 11 | Bew 18    |      |
|                    | Geschütze                        |    |       | Ges 12 | Bil 16    |      |
|                    | Nahkampfwaffen                   |    |       | Str 13 | Bew 18    |      |
|                    | Projektilwaffen                  |    |       | Ges 14 | Str 18    |      |
|                    | Schwere Waffen                   |    |       | Str 14 | Ges 16    |      |
|                    | Spezialwaffen                    |    |       | Ges 13 | Bew 17    |      |
|                    | Wurfwaffen                       |    |       | Bew 13 | Ges 17    |      |
|                    |                                  |    |       |        |           |      |

| Soziale Fertigkeiten |                                  |    |       |        | Priorität |      |
|----------------------|----------------------------------|----|-------|--------|-----------|------|
| Pri.                 | Fertigkeit (und Spezialisierung) | LP | Stufe | Bonus  | Bonus     | Wert |
|                      | Allgemeinwissen                  |    |       | Bil 11 | Cha 18    |      |
|                      | Belastbarkeit                    |    |       | Psi 14 | Bil 18    |      |
|                      | Kultur                           |    |       | Cha 13 | Ges 17    |      |
|                      | Milieu                           |    |       | Cha 12 | Bil 18    |      |
|                      | Ökologie                         |    |       | Ges 12 | Bil 16    |      |
|                      | Psychologie                      |    |       | Bil 12 | Psi 16    |      |
|                      | Rhetorik                         |    |       | Cha 13 | Bil 16    |      |
|                      | Verwaltung                       |    |       | Ges 11 | Cha 17    |      |
|                      |                                  |    |       |        |           |      |

| Psi-Fertigkeiten |                                  |    | Priorität |        |        |      |
|------------------|----------------------------------|----|-----------|--------|--------|------|
| Pri.             | Fertigkeit (und Spezialisierung) | LP | Stufe     | Bonus  | Bonus  | Wert |
|                  | Bewegung                         |    |           | Bew 13 | Ges 17 |      |
|                  | Geist                            |    |           | Cha 12 | Psi 18 |      |
|                  | Körperbewußtsein                 |    |           | Str 13 | Kon 16 |      |
|                  | Leben                            |    |           | Kon 11 | Ges 18 |      |
|                  | Materie                          |    |           | Cyb 11 | Bew 16 |      |
|                  | Psi-Abwehr                       |    |           | Psi 12 | Bil 18 |      |
|                  | Schock                           |    |           | Ges 13 | Str 17 |      |
|                  | Wahrnehmung                      |    |           | Bil 14 | Psi 17 |      |
|                  |                                  |    |           |        |        |      |

| Geistige Fertigkeiten |                                  |    |       |        | Priorität |      |
|-----------------------|----------------------------------|----|-------|--------|-----------|------|
| Pri.                  | Fertigkeit (und Spezialisierung) | LP | Stufe | Bonus  | Bonus     | Wert |
|                       | Elektronik                       |    |       | Bil 13 | Cyb 17    |      |
|                       | Geisteswissensch.                |    |       | Cha 12 | Bil 17    |      |
|                       | Gesellschaftswiss.               |    |       | Bil 12 | Cha 17    |      |
|                       | Informatik                       |    |       | Bil 11 | Cyb 18    |      |
|                       | Ingenieur                        |    |       | Bil 14 | Ges 18    |      |
|                       | Kontrollzentrum                  |    |       | Bil 12 | Ges 16    |      |
|                       | Medizin                          |    |       | Bil 14 | Ges 18    |      |
|                       | Naturwissensch.                  |    |       | Bil 13 | Cha 18    |      |
|                       |                                  |    |       |        |           |      |

## Abenteuer und Bekannte